

4.7. Bylinkář

Specializace: Alchymista, Mastičkář

Pravidla základního povolání

- Sbírá pouze byliny, které pozná.

Znalost bylin

- Umožňuje bylinkáři rozlišit byliny 1., 2. a 3. kategorie, a zda se používají na jedy, léky, masti či lektvary.

1. úr. Bylinkář může nahlížet do herbáře po dobu 3 minut za herní blok *(na začátku hry)*.
2. úr. Bylinkář může nahlížet do herbáře po dobu 5 minut za herní blok *(musí mít kompletně a správně opsaných 5 bylin)*.
3. úr. Bylinkář může nahlížet do herbáře po dobu 7 minut za herní blok *(musí mít kompletně a správně opsaných 15 bylin)*.

Zpracování bylin

- Bylinkář umí zpracovat byliny tak, aby byly použitelné po určitou dobu.

1. úr. *(na začátku hry)*
2. úr. *(musí zpracovat 10 bylin)*
3. úr. *(musí zpracovat 25 bylin)*

Tabulka výdrže zpracovaných bylin

Úroveň	Byliny 1. kategorie	Byliny 2. kategorie	Byliny 3. kategorie
1. úroveň	2 herní bloky	1 herní blok	½ herního bloku
2. úroveň	3 herní bloky	2 herní bloky	1 herní blok
3. úroveň	4 herní bloky	3 herní bloky	2 herní bloky

Základní použití bylin

- Základním použitím se rozumí využití listů, květů či mlíčí bez užití jakýchkoli pomůcek.

1. úr. byliny 1. kategorie *(na začátku hry)*
2. úr. byliny 2. kategorie *(použití 10 bylin)*
3. úr. byliny 3. kategorie *(použití 25 bylin)*

Destilace bylinných esencí

- Za použití destilační aparatury se z jedné květiny vydestilují její „esence“.
- Každá esence se dá použít pro experimentování s novými lektvary.
- Síla jedné esence stačí pro účinek na krysu, nikoliv na člověka.
- Pro efekt na lidi nebo větší zvířata je potřeba použít nejméně 5 esencí jedné rostliny najednou. (vyhodnotí org)

1. úr. Vydestiluje 7 esencí z 1 rostliny (*zpracování bylin na 2. úrovni.*)

2. úr. Vydestiluje 9 esencí z 1 rostliny (*musí vydestilovat 20 bylin*)

3. úr. Vydestiluje 11 esencí z rostliny (*musí vydestilovat 40 bylin*)

Experimentování

- Bylinkář zkouší experimentovat a vytváří nové věci.
- Potřebuje teoreticky zpravovat hypotézu a následně ji prakticky ověřit, používají se „esence“ z květů a jejich účinky

1. úr. Musí použít krysu (*znalost bylin na 3. úrovni*)

2. úr. Musí použít krysu (*musí zpracovat 10 bylin*)

3. úr. Musí použít krysu (*musí zpracovat 25 bylin*)

- Pravděpodobnost úspěchu experimentu stanovuje příslušný org

4.7.1. Alchymista

= Kromě sběru a zpracovávání bylin z nich umí vytvářet lektvary, dokáže také s použitím minerálů vytvářet výbušniny a je schopen destilovat elementy.

Výroba lektvarů

- Alchymista je schopen použít byliny, suroviny a elementy k tvorbě lektvarů.
- K jejich výrobě potřebuje hmoždíř, kotlík nebo alchymistickou soupravu, flakony.
- Ve výsledku vypadá lektvar tak, že alchymista vloží do flakonu lísteček, kde musí být napsáno, jaké byliny použil a efekt lektvaru.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Základního použití bylin.*

- 1. úr.** výroba základních lektvarů = odvary bylin 1. kategorie a jejich kombinace + základní suroviny
- 2. úr.** výroba pokročilých lektvarů = odvary bylin 1. a 2. kategorie a jejich kombinace + pokročilé suroviny (*vyrobit 10 lektvarů*)
- 3. úr.** výroba složitých lektvarů = odvary bylin 1., 2. a 3. kategorie a jejich kombinace + vzácné suroviny (*vyrobit 20 lektvarů*)

Destilace elementů

- K destilaci je zapotřebí destilační aparatura.
- Při destilaci musí být alchymista reálně přítomen u daného elementu, např. oheň musí destilovat z ohně, k destilaci země je zapotřebí hlína, vzduch lze destilovat na výše položených místech, kde fouká, k destilaci vody potřebuje trochu vody.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Znalosti bylin.*

- 1. úr.** Alchymista je schopen vydestilovat z jednoho zdroje elementu (voda, země, oheň, vzduch) 2 jednotky elementu.
- 2. úr.** Alchymista je schopen vydestilovat z jednoho zdroje elementu 5 jednotky elementu. (*vydestilování 5 elementů*)
- 3. úr.** Alchymista je schopen vydestilovat z jednoho zdroje elementu 10 jednotek elementu. (*vydestilování 15 elementů*)

Zdroje elementu a doba destilace

Voda

- Musí destilovat 10 minut tak, že provádí experimenty s vodou.

Země

- Musí destilovat 10 minut tak, že provádí experimenty s pevnou hmotou

Oheň

- 10 minut provádí pokusy s ohněm

Vzduch

- 10 minut provádí pokusy zahrnující vysychání, sublimaci, krystalizaci nebo je na konci aspoň pofouká

Výroba výbušnin

- K výrobě výbušnin jsou zapotřebí především vytěžené minerály.
- Ke každé výbušnině je potřebná zápalná šňůra (nit+ tuk + vydestilovaný element ohně).
- Výbušninu znázorňují trubky sešněrované červenou šňůrou.
- Na každé bombě musí být přivázaný lísteček s popisem jejího efektu.
- Postavy v epicentru (rozsahu) bomby výbuch zabije, postavy v těsné blízkosti, cca 3 kroky od epicentra, ztrácí dva životy a mají velké tržné rány.
- *Podmínka odemknutí: 3. úr. Znalosti bylin.*

- 1. úr.** malé výbušniny
- 2. úr.** střední výbušniny (*vyrobení 5 malých výbušnin*)
- 3. úr.** Bomby (*vyrobení 10 středních výbušnin*)

Výroba zápalné šňůry

- Na výrobu zápalné šňůry potřebuje alchymista nit, tuk a vydestilovaný element ohně.
- Vydestilovaný element ohně smíchá s tukem, ve kterém pak nit namočí.
- Jedna jednotka elementu ohně postačí na výrobu 1 metru zápalné šňůry.
- 10 cm zápalné šňůry hoří 10 vteřin.

TABULKA VÝBUŠNIN

Typ	Velikost	Množství minerálů	Rozsah epicentra
Malé výbušniny	Jedna trubka	4	1x1
Střední výbušniny	Dvě trubky	6	3x3
Bomby	Tři trubky	10	5x5

Lze provádět experimenty a vyrábět "bomby" i s jiným, než výbušným efektem.

Zpracování surovin

- *Podmínka odemknutí: 2. úr. zpracování bylin.*

- 1. úr.** Snižuje alchymistovu spotřebu surovin a minerálů o 1 jednotku.
- 2. úr.** Snižuje alchymistovu spotřebu surovin a minerálů o 2 jednotky. (*zpracování 10 surovin*)
- 3. úr.** Snižuje alchymistovu spotřebu surovin a minerálů o 3 jednotky. (*zpracování 25 surovin*)

4.7.2. Mastičkář

= Kromě sběru a zpracovávání bylin a s použitím surovin ze zvířat umí vyrábět léky, masti i jedy.

Výroba mastí

- K výrobě mastí potřebuje mastičkář příhodné byliny a tuk.
- Ve výsledku vypadá mast tak, že mastičkář vloží do nádoby lísteček, kde bude napsáno, jaké byliny použil a efekt masti.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Základního použití bylin.*

- 1. úr.** Mastičkář vyrobí základní masti = byliny 1. kategorie + 4 jednotky tuku.
- 2. úr.** Mastičkář vyrobí pokročilé masti = byliny 1. a 2. kategorie + 5 jednotek tuku. (*vyrobení 10 mastí*)
- 3. úr.** Mastičkář vyrobí složité masti = byliny 1., 2. a 3. kategorie + 6 jednotek tuku. (*vyrobena 25 mastí*)

Výroba jedů

- Na výrobu jedů potřebuje mastičkář hmoždíř, kotlík a flakon.
- Ve výsledku vypadá jed tak, že mastičkář vloží do flakonu lísteček, kde bude napsáno, jaké byliny použil a efekt jedu.
- *Podmínka odemknutí: 3. úr. Znalosti bylin.*

- 1. úr.** Mastičkář umí vyrábět základní jedy = byliny 1. kategorie a základní suroviny.
- 2. úr.** Mastičkář umí vyrábět pokročilé jedy = byliny 1. a 2. kategorie a pokročilé suroviny. (*vyrobení 10 jedů*)
- 3. úr.** Mastičkář umí vyrábět složité jedy = byliny 1., 2. a 3. kategorie a vzácné suroviny. (*vyrobení 20 jedů*)

Výroba léků a protijedů

- Na výrobu léků a protijedů potřebuje mastičkář hmoždíř, kotlík a flakon.
- Ve výsledku vypadá lék a protijed tak, že mastičkář vloží do flakonu lísteček, kde bude napsáno, jaké byliny použil a na co se lék nebo protijed používá + doba léčby.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Znalosti bylin.*

- 1. úr.** výroba apoužití základních léků a protijedů = byliny 1. kategorie a základní suroviny
- 2. úr.** výroba pokročilých léků a protijedů - neumí je použít = byliny 1. a 2. kategorie a pokročilé suroviny (*vyrobení 10 léků nebo protijedů*)
- 3. úr.** výroba složitých léků a protijedů - neumí je použít = byliny 1., 2. a 3. kategorie a vzácné suroviny (*vyrobení 15 léků nebo protijedů*)

Zpracování surovin

- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Zpracování bylin.*

- 1. úr.** Snižuje mastičkářovu spotřebu bylin a tuku o 1 jednotku.
- 2. úr.** Snižuje mastičkářovu spotřebu bylin a tuku o 2 jednotky. (*zpracování 10 surovin*)
- 3. úr.** Snižuje mastičkářovu spotřebu bylin a tuku o 3 jednotky. (*zpracování 25 surovin*)