

4.9. Obchodník

Specializace: Správce trhu, Dovozece

Pravidla základního povolání

Odhad ceny

- Tuto schopnost lze použít pouze na věci již minimálně jednou koupené.
- Obchodník položí otázku: „Jaká je pravá cena této věci?“, dotázaná postava musí popravdě odpovědět, za kolik předmět koupil.

- 1. úr.** Může položit jednu otázku za herní blok (*na začátku hry*).
- 2. úr.** Může položit dvě otázky za herní blok (*musí nakoupit nebo prodat 10 druhů zboží*).
- 3. úr.** Může položit tři otázky za herní blok (*musí nakoupit nebo prodat 15 druhů zboží*).

Výroba šperků

- K výrobě šperků potřebuje šperkař drátek, popř. provázek na výrobu náhrdelníků a dle své fantazie kamínky, korálky apod.
- Na výrobu šperků dále potřebuje dané množství materiálu, jako je železo, stříbro, zlato, kameny a drahokamy.
- Z jedné jednotky železa, zlata či stříbra je schopen vyrobit:
 - 4 prsteny nebo 4 náušnice
 - 1 náhrdelník
- Na výrobu diadému či koruny potřebuje šperkař dvě jednotky železa, zlata či stříbra.
- Počet kamenů či drahokamů je roven počtu, který chce do šperku zapracovat.

- 1. úr.** Jednoduché šperky (*na začátku hry*).
 - Obyčejné prsteny bez kamínku, přívěšky bez kamínku, náušnice apod.
- 2. úr.** Složitě šperky (*musí vyrobit 5 jednoduchých šperků*).
 - Prsteny s kamenem, přívěšky s kamenem, diadémy, koruny apod. Neumí pracovat s drahokamy.
- 3. úr.** Šperkař umí pracovat s drahokamy (*musí vyrobit pět složitých šperků*).

Rozpoznání padělků

- Tato schopnost je otázka na prodávajícího na pravost materiálu zboží, odpověď na otázku je „ANO, NE.“
- Tato schopnost platí na celý předmět, tzn. Když je tázané zboží z několika materiálů, tak prodávající musí odpovědět na každý. (např.: obchodník Pepa a prodávající Zdeňka. Prodávající Zdeňka nabízí Pepovi prsten. Prsten se skládá kovového kroužku a diamantu. Pepa si není jistý, zda jsou materiály pravé. Proto použije rozpoznání padělků a ptá se Zdeňky: „Je ten to prsten opravdu pravý?“ Odpověď: „ANO.“ „A je ten diamant pravý?“ Odpověď: „NE.“...).

- 1. úr.** jednoduchý padělek (*na začátku hry*).
- 2. úr.** pokročilý padělek (*musí rozpoznat 2 jednoduché padělků*).
- 3. úr.** složitý padělek (*musí rozpoznat 5 pokročilých padělků*).

- Pokud chce obchodník padělat šperky, informuje se u ORGa obchodníků.

4.9.1. Správce trhu

= Spravuje jediné možné místo obchodu se surovinami - trh, stará se o jeho správný chod, může zpoplatňovat prodej či nákup dle svého uvážení. Každý, kdo chce prodávat na tržišti, se musí řídit pravidly správce trhu.

Daně z prodeje

- Správce trhu vybírá daně z prodeje na trhu, tato daň je takovým nájemním poplatkem za místo na tržišti.
- Určité procento z vybraných daní si správce trhu může nechat, zbytek musí odevzdat výběřcímu daní.
- Správce trhu by si měl vést nějakou evidenci prodaného materiálu a předmětů na trhu a evidenci výběru daní.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Odhadu ceny.*

1. **úr.** Správci zůstává 30% z vybraných daní z prodeje.
2. **úr.** Správci zůstává 40% z vybraných daní z prodeje. (*Vydělat z poskytnutých licencí 5 zlatých*)
3. **úr.** Správci zůstává 50% z vybraných daní z prodeje. (*Vydělat z poskytnutých licencí 10 zlatých*)

Udělení prodejní licence

- Na tržišti mohou prodávat jen ti, co mají licenci od správce trhu.
- Licence je vydána na dobu určitou, tedy na jeden herní blok, s koncem herního bloku tato licence propadá a již není použitelná.
- Licenci musí mít jen prodejci materiálu, druhotné výrobky může prodávat kdokoli.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Výroby šperků.*

1. **úr.** Může udělit pět licencí za herní blok.
2. **úr.** Může udělit deset licencí za herní blok. (*Musí udělit deset licencí*)
3. **úr.** Může udělit patnáct licencí za herní blok. (*Musí udělit patnáct licencí*)

Seznam materiálu

- seznam všech materiálů co se pohybují ve hře, obdrží na začátku hry

4.9.2. Dovozce

= Mázákladní obchodnické dovednosti, je ale také v kontaktu s cizími místy a cizími bytostmi, díky kterým dováží na trh věci, jež nejsou běžně k dostání. Jeho povinností je přivést karavanu do města anebo převést materiál do města. Umí také mluvit cizí řečí.

Znalost měny

- Dovozce je schopen rozpoznat různá platidla a zná jejich hodnotu.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Rozpoznání padělků.*

1. **úr.** znalost Dhoorské mince (*Znalost Dhoorského jazyka*)
2. **úr.** znalost Xerlonské mince (*Znalost Xerlonského jazyka*)
3. **úr.** znalost Grenské mince (*Znalost Grenského jazyka*)
4. **úr.** znalost Sorobské mince (*Znalost Sorobského jazyka*)

Znalost jazyka

- Na začátku si dovozce zvolí jeden cizí jazyk, který už umí.
- Jako jediné povolání nemusí za zkoušky z jazyka platit.
- **Cizí jazyky:**
 - Dhoorština
 - Xerlonština
 - Grenština
 - Sorobština

Ovlivnění poptávky

- Dovozce může ovlivnit karavanu a tím změnit poptávanou surovinu v příští karavaně za jinou.
- *Podmínka odemknutí: 2. úr. Odhadu ceny.*
 - 1. úr.** Může změnit 1 surovinu za jinou náhodnou
 - 2. úr.** Může změnit 1 surovinu za jinou konkrétní (*musí změnit 2x surovinu v karavaně*)
 - 3. úr.** Může změnit 2 suroviny za jiné konkrétní (*musí změnit 3x surovinu v karavaně*)