

4.19. Bard

Příběhy a legendy

- Postava může od organizátorů v podobě mýtů, bájí, pověstí či příběhů získat dodatečné informace o světě nebo hře.
- Interval mezi jednotlivými informacemi je minimálně 3 hodiny.

1. úr. 1x za den

2. úr. 3x za den

3. úr. 5x za den

Čardáš

- Zvolá-li bard heslo „čardáš“ a hraje při tom na hudební nástroj smysluplnou melodii nebo zpívá píseň, pak musí všichni v okolí cca 5 metrů začít zběsile tančit.

1. úr. 1x za herní blok

2. úr. 2x za herní blok

3. úr. 3x za herní blok

Uspání

- Začne-li bard zpívat ukolébavku nebo vyprávět pohádku na dobrou noc, pak během jedné minuty všichni v okolí cca 2 metrů usnou.

1. úr. 1x za herní blok na jednu minutu

2. úr. 2x za herní blok na dvě minuty

3. úr. 3x za herní blok na tři minuty