

4.22. Bojovník

Úder

- Bojovník je schopen vložit do zásahu takovou sílu, že ubírá za 2 životy, je-li zásah platný.
- Úroveň bojovníka určuje, kolikrát může úder použít a s jakým typem zbraně je tuto vlastnost schopen použít.
- Před zásahem musí bojovník zahlásit „za dva“ (pokud nezasáhne, tak jeho schopnost úderpropadne).

- 1. úr.** 1x za herní blok, jeden typ zbraně
- 2. úr.** 2x za herní blok, dva typy zbraně
- 3. úr.** 3x za herní blok, tři typy zbraně

Kryt

- Dostane-li bojovník platný zásah, může zahlásit „kryt“ a tento zásah si nepočítá.

- 1. úr.** 1x za herní blok
- 2. úr.** 2x za herní blok
- 3. úr.** 3x za herní blok

Válečný pokřik

- Bojovník musí vydat hrdelní řev „kupředu, ani krok zpět“, kterým podpoří sebe apět svých spolubojovníků.

- 1. úr.** Bojovník a jeho pět spolubojovníků jsou odolní proti jednomu zastrašení.
- 2. úr.** Bojovník a jeho pět spolubojovníků jsou odolní proti jednomu zastrašení, plus ruší strach již zastrašených hráčů.
- 3. úr.** Bojovník a jeho pět spolubojovníků jsou odolní proti jednomu zastrašení, plus ruší strach již zastrašených hráčů a vystraší jednoho protivníka na jednu minutu.