

4.27. Inkvizitor

Mučení

- Určuje, jak dlouho a jak efektivně je inkvizitor schopen svého zajatce mučit, než mu upadne doagónie.
- Mučení probíhá hraním hry „Logik“.
- Pokud mučený do daného času nebo vyčerpání polí neuhádne pořadí barev, mučení je úspěšné.

1. úr. 15 minut

2. úr. 10 minut

3. úr. 5 minut

Cítění magie

- Umí vycítit magii z různých předmětů, je schopen i určit typ magie, a kdo ji seslal.

1. úr. Vycítí z nějakého předmětu nebo osoby použití magie.

2. úr. Je schopen pomocí rituálu určit, o jaký typ magie se jedná.

3. úr. Je schopen pomocí rituálu určit, kdo vytvořil (i již použitý) svitek.

Zapuzení ducha

- Musí provést rituál.

1. úr. duch zvířete

2. úr. duch humanoida

3. úr. duch vyšší bytosti