

4.18. Kejklíč

Kejklení

- Zahlásí-li kejklíč heslo „tadá“ a při tom hraje na hudební nástroj smysluplnou melodii nebo zpívá píseň, případně hraje divadlo, žongluje atd., musí všichni hráči v okolí cca 5 metrů přispět jednu minci.

1. úr. 1x za herní blok

2. úr. 2x za herní blok

3. úr. 3x za herní blok

Úhyb

- Dostane-li kejklíč platný zásah, může zahlásit „úhyb“ a tento zásah si nepočítá.

1. úr. 1x za herní blok

2. úr. 2x za herní blok

3. úr. 3x za herní blok

Převleky

- Kejklíč je schopen změnit svůj kostým tak, že ho nikdo nepozná.

- Podmínkou je však mít s sebou opravdu více kostýmů.

- Za převlek se nepovažuje výměna nátepníků, musí si obléct zcela jiný kostým.

- Jakmile tento kostým jednou použije, tak jej lidé budou považovat za tuto postavu i při příštím užití.

- Kejklíč může mít tolik identit, kolik kostýmů má na akci s sebou.

- Návrat na svou základní postavu se nepočítá jako změna identity (tzn., pokud na 1. úr přeměníte svou identitu, můžete se kdykoliv vrátit zpět na svou identitu původní).

1. úr. Může změnit svou identitu 1x za herní blok.

2. úr. Může změnit svou identitu 2x za herní blok.

3. úr. Může změnit svou identitu 3x za herní blok.