

4.25. Okultista

Vyvolání ducha

1. **úr.** duch zvířete
2. **úr.** humanoid
3. **úr.** duchové vyšších bytostí

Komunikace s duchem

- Nikdy nemůže chtít po duchovi, aby někoho zabil, nebo aby učinil kohokoli nezranitelným.
- Ducha vidí přes den jen okultista, v noci kdokoliv.
- Okolní hráči jsou schopni slyšet to, co říká okultista duchovi, ne to, co říká duch okultistovi (duch bude označen modrou páskou).

1. **úr.** Může položit otázku ANO/NE.
2. **úr.** Může položit otevřenou otázku.
3. **úr.** Může mít na ducha prosbu.

Zakletí ducha do předmětu

- Pomocí rituálu může okultista zaklít ducha do nějakého předmětu.
- Tento předmět se pak bude chovat podle charakteru ducha.
- Před zakletím může mít okultista na ducha prosbu (viz **komunikace s duchem**).
- Duchové nemohou sami útočit a jsou schopni se pouze bránit (tzn., bude-li v přívěšku duch, který má nositele chránit, bude jej chránit pouze při obraně a ústupu, ne když bude jeho nositel útočit).
- Zakletí trvá patnáct minut, poté duch z předmětu vystoupí a může si dělat, co chce.
- U specifických duchů mohou ORGové dobu zakletí změnit.

1. **úr.** Může zaklít jednoho ducha za herní blok.
2. **úr.** Může zaklít dva duchy za herní blok.
3. **úr.** Může zaklít tři duchy za herní blok.