

## 4.23. Střelec

### Ostrostřelec

- Střelec je schopen napnout luk tak, že je-li zásah platný, ubírá 2 životy.
- Před zásahem musí střelec zhlásit „za dva“ (pokud nezasáhne, tak jeho schopnost ostrostřelec propadne).

1. úr. 1x za herní blok
2. úr. 2x za herní blok
3. úr. 3x za herní blok

### Spotřeba šípů

- Určuje, o kolik vystřelených šípů střelec přijde.
- Střelec umí šípů i vyrobit, jedna jednotka dřeva = 5 šípů.

1. úr. Přijde o tři čtvrtě vystřelených šípů.
2. úr. Přijde o polovinu šípů.
3. úr. Přijde o čtvrtinu šípů.

### Střelecké triky

1. úr. Bodnutí šípem za jeden život (jeden šíp = jedno bodnutí, nelze vícekrát bodnout s jedním šípem, šíp se musí držet u hrotu - měkčeného, viz **pravidla zbraní a štítů**).
2. úr. Zmrzačení (zasažený 5 sekund zůstává na místě a potom se může pohybovat pouze chůzí do vyléčení)
3. úr. Přesný zásah (v případě, že šíp osobu zasáhne, ubírá mu jeden život bez ohledu na vlastnosti cíle, lze použít jednou za herní blok).